

**Στόχος**

Να παίξουν ΤΟΜΠΟΛΑ με απλές πράξεις.

**Γλώσσα**

Αριθμοί 1-30.

**Δεξιότητα**

Ακουστική κατανόηση και ομιλία

**Υλικά**

Ένα φωτοαντίγραφο του φύλλου εργασίας κομμένο σε μεμονωμένες κάρτες ανά τάξη 8-12 σπουδαστών. Ένα αντίγραφο της καρτέλας του κομπέρ.

**Προεργασία (5')**

- Γράψτε την πράξη  $11 + 8 =$  ; στον πίνακα. Ρωτήστε: *Πόσο κάνει έντεκα συν οχτώ*; Ενθαρρύνετε τους σπουδαστές να σας απαντήσουν ως εξής: *Έντεκα συν οχτώ κάνουν/κάνει δεκαεννιά*.
- Επαναλάβετε την άσκηση με άλλες απλές πράξεις συμπεριλαμβανομένων και αφαιρέσεων. Π.χ. *Είκοσι ένα μείον εφτά κάνει δεκατέσσερα*.

**Διαδικασία (20')**

- Εξηγήστε στους σπουδαστές ότι θα παίξουν τόμπολα με απλές πράξεις. Σχεδιάστε αυτή την καρτέλα στον πίνακα:

12	9		
	11		3
		16	28

- Ρωτήστε: Πόσο κάνει πέντε συν τέσσερα; Σηκώστε έναν σπουδαστή τον πίνακα και πείτε του να διαγράψει με ένα 'X' τον αριθμό 9. Επαναλάβετε τη διαδικασία με τους άλλους αριθμούς της καρτέλας και άλλους σπουδαστές. Όταν ο τελευταίος σπουδαστής διαγράψει και τον τελευταίο αριθμό, εσείς φωνάζετε: *Τόμπολα!*
- Μοιράστε τις καρτέλες στην τάξη και επιλέξτε έναν κομπέρ που θα διαβάσει τις πράξεις (όχι το άθροισμα/υπόλοιπο στην παρένθεση).
- Ο κομπέρ διαβάζει τις πράξεις και οι σπουδαστές διαγράφουν τα νούμερα καθώς κάνουν τις πράξεις. Όταν ένας σπουδαστής φωνάξει *τόμπολα!* ζητήστε του/της να διαβάσει τους αριθμούς της καρτέλας του.
- **Σημείωση:** Το παιχνίδι λειτουργεί εξίσου καλά αν εκφωνηθούν οι αριθμοί 1-30 με τυχαία σειρά αντί να διαβαστούν οι πράξεις.

**Προέκταση (15')**

- Πείτε στους σπουδαστές να γράψουν σε ένα πρόχειρο χαρτί τρεις πράξεις κάπως πιο περίπλοκες ( $14 - 3 + 12$ ) αλλά το άθροισμα ή υπόλοιπο να μην υπερβαίνει το 30.
- Μαζέψτε τις πράξεις και διαλέξτε 20 από αυτές. Χωρίστε την τάξη σε ομάδες των τριών και δώστε στην κάθε ομάδα ένα όνομα. Γράψτε το όνομα στον πίνακα.
- Διαβάστε μια πράξη. Όταν όλοι στην ομάδα συμφωνούν πόσο κάνει, σηκώνουν το χέρι τους. Η ομάδα που θα σηκώσει τα χέρια της πρώτη δίνει την απάντηση στην πράξη. αν είναι σωστή κερδίζει έναν πόντο (ή χάνει έναν πόντο αν κάνει λάθος). Η ομάδα με τους περισσότερους πόντους κερδίζει.

Τόμπολα 1			
3			
	12	20	19
6		28	

Τόμπολα 2			
3			19
	30		13
		2	11

Τόμπολα 3			
30		18	
6		15	
	1		26

Τόμπολα 4			
12		28	
24	16		
4			25

Τόμπολα 5			
	30		
24		14	13
	16		8

Τόμπολα 6			
20	6		
			14
	8	17	25

Τόμπολα 7			
	14	5	
	21		8
23		9	

Τόμπολα 8			
1	15		
		5	23
10			7

Τόμπολα 9			
2			4
17		11	
	22	25	

Τόμπολα 10			
	21		
18	26	9	27
29			

Τόμπολα 11			
17			7
		27	
22	10		29

Τόμπολα 12			
24	16	14	
	19		
		12	23

### Καρτέλα του κομπέρ (– μείον / + συν)

14 – 13 (=1)	18 – 12 (=6)	5+6 (=11)	19 – 3 (=16)	30 – 9 (=21)	11+15 (=26)
23 – 21 (=2)	29 – 22 (=7)	17 – 5 (=12)	11 + 6 (=17)	10+12 (=22)	29 – 2 (=27)
27 – 24 (=3)	5 + 3 (=8)	7+6 (=13)	2 + 16 (=18)	28 – 5 (=23)	27 + 1 (=28)
10 – 6 (=4)	13 – 4 (=9)	23–9 (=14)	26 – 7 (=19)	14+10 (=24)	22 + 7 (=29)
1 + 4 (=5)	25–15 (=10)	7 + 8 (=15)	12 + 8 (=20)	29 – 4 (=25)	19+11 (=30)